檔　　號：
保存年限：

國立政治大學　函

地址：116011臺北市文山區指南路二段64號
聯 絡 人：蕭育馨　02-29393091#63376
電子郵件：136253@nccu.edu.tw

裝

受文者：高雄醫學大學

發文日期：中華民國115年10月7日
發文字號：政院資字第1151500070號
速別：普通件
密等及解密條件或保密期限：普通
附件：2027Coding101比賽辦法　（115100800006_2027Coding101比賽辦法_1_07161649139.pdf）

主旨：教育部「提升大學通識教育中程計畫2.0-分項5：AI與資訊科技素養培育計畫」舉辦「2027 Coding101大學軟體創作競賽」，敬請惠予協助公告並轉知學生踴躍報名參加，請查照。

訂

說明：

一、教育部委託國立政治大學跨校組成計畫團隊，主要目標為推動大學AI與資訊科技素養教育，以AI賦能為核心，培養學生運用AI進行自主學習、思考、分析與創作，並強化理解、判斷、驗證及妥善運用AI的能力。

線

二、本競賽鼓勵大專校院學生探索AI融入軟體創作時對開發流程的影響，並在AI協作過程中培養自主思考、判斷與創造力，期待激發學生創意，應用程式設計於各專業領域，彼此觀摩學習，並提升學習興趣。

三、競賽日程如下：

(一)報名日期：自115年9月29日（週二）起。

(二)初賽交件：自115年11月30日（週一）至116年1月10日（週日）繳交應繳文件。

收文文號：1150011925

(三)初賽公布：116年2月1日（週一）公告初賽結果並公布複賽時程及比賽辦法。

四、詳細競賽資訊及辦法請參閱附件，或點閱官網（網址為: https://coding101.tw/）。

五、如有相關問題請逕洽承辦人員：蕭育馨（電話：02-29393091#63376、0966-188390，電子郵件：coding101.tw@gmail.com）

正本：各公私立大專校院、本校各單位

副本：電子公文交換章 2026/10/08 10:58:52

校長　李蔡彥

2027 Coding 101：軟體創作競賽
比賽辦法

參賽主題/對象

主題說明

在AI與數位科技快速發展的時代，具備資訊科技與人工智慧素養已成為公民必備能力。本競賽主要目的為促進大專校院學生結合AI與軟體創作，促成AI人才圖像所定義之四大能力（包含「運用AI學習的能力」、「負責任使用AI的能力」、「運用AI解決問題的能力」與「AI無法取代的能力」）之培育、實踐與應用。

參加資格

身分限制

1. 全國公私立大專校院全職在學學士班，均可自由組隊參加。（可跨校、跨系所組隊）

人數限制

1. 參賽學生由 2～4 人組成團隊，並設定隊長1人。
2. 同一位參賽者僅能加入一個隊伍，不得重複報名。
3. 指導老師名額限制：1～2名。

競賽時程

- 報名資訊：2026/9/29（週二） 起
- 初賽交件：2026/11/30（週一）至2027/1/10（週日）23:59前繳交應繳文件
- 初賽公布：2027/2/1（週一）公告初賽結果並告知複賽時程及比賽方法
- 複賽交件：詳細資訊請參閱複賽公告
- 複賽比賽：預計2027/3/20（週六）辦理比賽

資料繳交

初賽資料繳交

1. 每位隊員之在學證明
2. 競賽切結書
3. 作品說明文件(Google Slides)：內容詳見下列規定
4. 作品介紹短片(1-3分鐘)
5. 其他有助於評估團隊參與人員「自身投入與成長」之相關資料，例如AI Prompt原始網址、團隊會議紀錄影片等，至多提供 5 件

※參賽隊伍須於指定時間內，將資料寄送至指定信箱並於DEMOX上傳參賽資料(繳交期間可修改資料)，參賽文件未於期限內繳交齊全者視同放棄參賽資格。

作品說明文件

1. 作品名稱與作者
2. 創作理念
3. 成果與功能說明(圖文方式)
4. 系統架構與程式設計說明，例如可表達核心設計理念的演算法、程式碼片段或系統架構的設計
5. 運用軟體協作工具(如 GitHub、Trello等)或方法(如Agile、Kanban等)說明
6. AI 如何融入軟體開發流程與使用說明：團隊成員自身投入部份、使用之 AI 工具、使用階段與方式，以及團隊如何檢視、驗證、修改或採納 AI 產出

* 若有基於其它開源專案或團隊成員過去作品修改者，必須明確宣告使用與修改範圍，若未宣告經檢舉後，經評審團判定情節重大者，得取消獲獎資格。

** 參賽作品須符合數位發展部《危害國家資通安全產品審查辦法》規定。

複賽資料繳交

1. 簡報
2. 成果短片(1-3分鐘)
3. 團隊作品海報
4. 作品說明文件(Google Slides)：內容項目同初賽「作品說明文件」
5. 原始碼 (如Github專案網址)

評分標準

初賽:

- 35% 應用性:應用軟體創作解決目標場域之實際問題。
- 35% 原創性:作品具獨創性與創意，展現與 AI 協作時之自主判斷能力，自身之投入與成長。
- 20% 專業性:是否適當結合AI、運算思維和軟體開發方法與工具。
- 10% 完成度:作品「設計」完成的程度，預期可提升品質(如易用性、穩定度、成熟度、效能)的深度與廣度。

複賽:

- 40% 設計概念:包含原創性及實用性。
- 20% 完成度:作品「實作」完成的程度，及品質(如易用性、穩定度、成熟度、效能)是否良好。
- 20% 報告與展示:包含決賽文件與影片內容、現場簡報與問答。
- 15% 專業性:意義同初賽專業性。
- 5% AI協作:從需求、設計、實作到測試的流程設計，是否妥善應用AI協助。

競賽獎項

- 金獎 1 隊:獎金新臺幣 30,000元、指導老師與每位隊員獎狀 1 紙。
- 銀獎 1 隊:獎金新臺幣 20,000元、指導老師與每位隊員獎狀 1 紙。
- 銅獎 1 隊:獎金新臺幣 10,000元、指導老師與每位隊員獎狀 1 紙。
- 系統架構設計獎1 隊:獎金新臺幣 8,000元、指導老師與每位隊員獎狀 1 紙。
  - 能採數位科技取得資料，並進行前處理、分析與應用。
- AI融入軟體工程實踐獎 1 隊:獎金新臺幣 8,000元、指導老師與每位隊員獎狀 1 紙。
  - 妥善結合AI與軟體協作工具 (如GitHub, Trello 等)或方法(如 Scrum, Kanban 等)完成作品。
- AI應用獎 1 隊:獎金新臺幣 8,000元、指導老師與每位隊員獎狀 1 紙。
  - 能基於Human-in-the-Loop的方式，在保有核心創意的同時，妥善應用AI協助優化開發。
  - 展現出具有適當區分AI使用時機的能力。
- 佳作獎:獎金新臺幣 3,000元、指導老師與每位隊員獎狀 1 紙。
- 人氣獎:獎金新臺幣 2,000元、每位隊員獎狀 1 紙。(本獎項可重複得獎)

* 各獎項視複賽狀況，依據評審團決議得予以調整或從缺。

注意事項

1. 同一位參賽者僅能加入一個隊伍，不得重複報名。
2. 參賽資料及創作主題於初賽報名截止時間後，不得更改。
3. 參賽隊伍於繳交截止時間後，不得更動參賽文件。
4. 參賽隊伍於初賽及複賽期間不得於作品（如作品文件、海報）中揭露學校及指導教授等相關資訊，以免影響審查公平性。
5. 參賽者擔保各項報名及繳交資料正確無誤，除於文件中明確宣告部份外（如生成式AI或既有作品）均屬參賽者原創，違反者主辦方得取消參賽或得獎資格 。
6. 參賽者擔保參賽作品不侵害他人之智慧財產權，如需引用他人智慧財產權，需取得當事人之書面同意，若有侵害他人智慧財產，主辦單位有權取消其參賽資格或得獎資格，參賽者並同意負擔一切法律責任。
7. 著作權證明、授權及參賽同意書未簽具者，一律取消參賽資格。
8. 參賽作品之檔案格式與比賽辦法不符、或表件填報不完整，且未能於主辦單位通知截止時間內補正，視同放棄參賽資格。
9. 依所得稅法規定，得獎金額超過新臺幣2萬元以上之得獎者，需由承辦單位代扣10%稅金，臺灣居住未滿183天之外僑人士不論得獎金額多寡皆扣20%。
10. 各獎項由評審團議定，得以「從缺」方式辦理，各獎項得從缺或以增加名額方式辦理，但以不超過獎金總額為原則。
11. 主辦單位得於本活動及其他相關活動中，公開展示所有參賽作品。
12. 主辦單位蒐集之電子郵件、電話、在學證明等資料，蒐集之目的係作為本次活動聯繫、查驗之用。
13. 違反規定者，經評審團決議，依情節酌採扣分。情節重大者，得取消參賽資格、入圍或得獎資格，並追回其已領取之獎狀、獎金及自活動網頁移除作品資訊。
14. 參賽者報名後，即表示同意接受本參賽規則，比賽遇有爭議或規則未盡之處，主辦單位保留解釋及變更競賽辦法之權利。